

# Lehrmittelanalyse: **Denkschule** im Zahlenbuch (bisherige und neue Ausgabe)

Denkspielart	Zahlenbuch 1	Zahlenbuch 2	Zahlenbuch 3	Zahlenbuch 4	Zahlenbuch 5	Zahlenbuch 6
<b>Platzwechsel</b>	Schiebespiel (D01*)	Schiebespiel (D01*)	Froschhüpfen (D01*)	Froschhüpfen (D01*)	Steinwechsel (D01*)	Steinwechsel (D01*)
<b>Gedächtnis</b>	Dreiecksmemory (D02*)	Dreiecksmemory (D02*)	Versteckte Farben (D02*)	Versteckte Farben (D09*)	<i>Magische Dreiecke (D09*) (neu)</i>	<i>Welches Plättchen gewinnt? (D08*)</i>
<b>Solitär</b>	Springende Steine (D03*)	Spring im Dreieck (D03*)	Spring im Dreieck (D03*)	Spring im Quadrat (D03*)	Spring im Kreuz (D02*)	Spring im Kreuz (D02*)
<b>Strategie</b>	Ko-No (Ping-Hau-Ki) (D04*)	Mu-Torere (D04*)	Kleine Mühle (D04*)	Afrikanische Mühle (D04*)	Alte Sechser-Mühle (D03*)	Neuner-Mühle (D03*)
<b>Anordnung</b>	9er-Uhr ( <i>neu</i> ) (D05*)	Zurück in die Reihe (D05*)	Gut geordnet (D06)	Gut geordnet (D05)	Domino-Puzzle (D05*) ( <i>neu</i> )	Hölzchen maximal (D04*)
<b>Legespiel</b>	Lege schlau (D06*)	Tangram (D06*)	Pentomino (D05*)	Soma-Würfel (D06)	Verzaubern (D06*) ( <i>neu</i> )	Pentomino (D06*)
<b>Umordnung</b>	Ausgleich der Felder (D07*)	4 in jeder Reihe (D07*)	Umfüllen (D07*)	Umfüllen (D07*)	Einzäunen (D08*)	Würfel schieben (D05*)
<b>Münzenspiel</b>	Spitze nach unten (D08)	Paare verschieben (D08*)	Paare verschieben (D08*)	Paare verschieben (D08*)	Uhr-Sprung (D04*)	Spring ins Geld (D07*)
<b>Verlagerung</b> (Rangierprobleme)	Enge Strasse (D09*)	Zwei auf einem Gleis (D09*)	Versteckte Farben (D09*)	Türme bauen (D02*)	Aneinander vorbei (D07*)	<i>Wo sind die Schiffe? (D09*) (neu)</i>
<b>Überfahrt</b>	Wanderer am Fluss (D10*)	Wolf, Ziege und Kohl (D10*)	Forscher und Goldsucher (D10*)	Die eifersüchtigen Freunde (D10*)	<i>Zeltlager im Wald (D10*) (neu)</i>	<i>Würfeltürme (D10*) (neu)</i>

\* in der Neuausgabe mit Kopiervorlage auf CD-Rom im Begleitband; zusammengestellt von martin.rothenbacher@fhnw.ch ; Nov. 2000, aktualisiert Oktober 2011  
(Die kursiv gedruckten Denkschul-Spiele im Zahlenbuch 5 und 6 passen nicht genau in die jeweilige Artenreihe von Denkspielen.)